**FABRICATION JEU DE SOCIETE COOPERATIF**

**Etape 1 : appropriation**

Jouer un certain temps pour redécouvrir le principe d’un jeu coopératif

Tous les joueurs jouent ensemble contre un ennemi (le jeu lui-même) pour réaliser une mission. ***Pour tous les jeux, il y a un principe ou des règles à respecter, mais les joueurs ont le droit de s’aider, de discuter sur les meilleures stratégies à adopter.***

*Exemples :*

Jeu du verger => récolter tous les fruits avant que le loup (puzzle) arrive.

Chasse aux monstres => enfermer tous les monstres dans le placard avant que le lit ne soient entourés de 4 monstres.

The Game => réussir à poser toutes les cartes du jeu en jouant chacun son tour et en respectant un principe de jeu.

Max => mettre à l’abri un chat, un oiseau, un écureuil, avant que le chat ne les mange.

A beautiful place => retirer toute la pollution de la ville avant que les nuages gris ne l’encercle. En mettant en commun des cartes « bonne action »

**Etape 2 : Quoi fabriquer ?**

* **Inventer** un jeu de A à Z : compliqué !!
* **Adapter** un jeu coopératif déjà existant (le plus facile) : changer l’univers, trouver d’autres spécialités à « l’ennemi », adapter les règles.
* **Transformer** un jeu non-coopératif en jeu coopératif : en modifiant les règles.
  + Ex : un memory chacun pour soi 🡪 memory coopératif ou l’on peut s’aider et où à chaque erreur il se passe quelque chose. (ex : La porte secrète)

**Etape 3 : Tout ce qu’il y a à faire**

* Trouver l’univers du jeu
* Déterminer l’ennemi à vaincre
* Penser le plateau de jeu : assez grand
* Trouver ou fabriquer le petit matériel : pions, dé….
* Imaginer et écrire les règles du jeu
* A la fin : penser à la boite de rangement